

Salmón saltando

¡Cuidado, el salmón está saltando muy alto! ¡Debemos crear estanques para que pueda aterrizar!

Realiza lo siguiente:

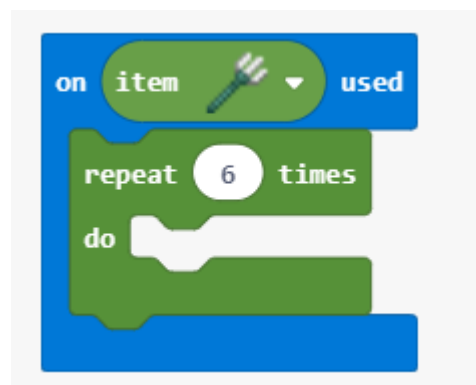
Paso 1

- Utiliza un **Tridente** para hacer que el salmón dé saltos gigantes hacia el cielo.
- Agrega un bloque de **on item used** a tu código y establece el tipo de elemento en **Trident**.



Paso 2

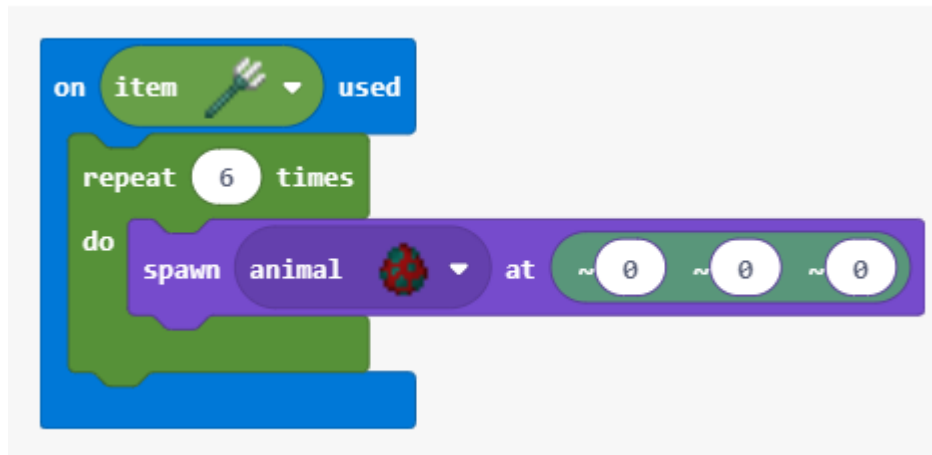
- Queremos que se generen múltiples peces para cada uso de Trident, así que arrastra un bloque **repeat** dentro de **on item used** y establece el número de repetición en **6**.





Paso 3

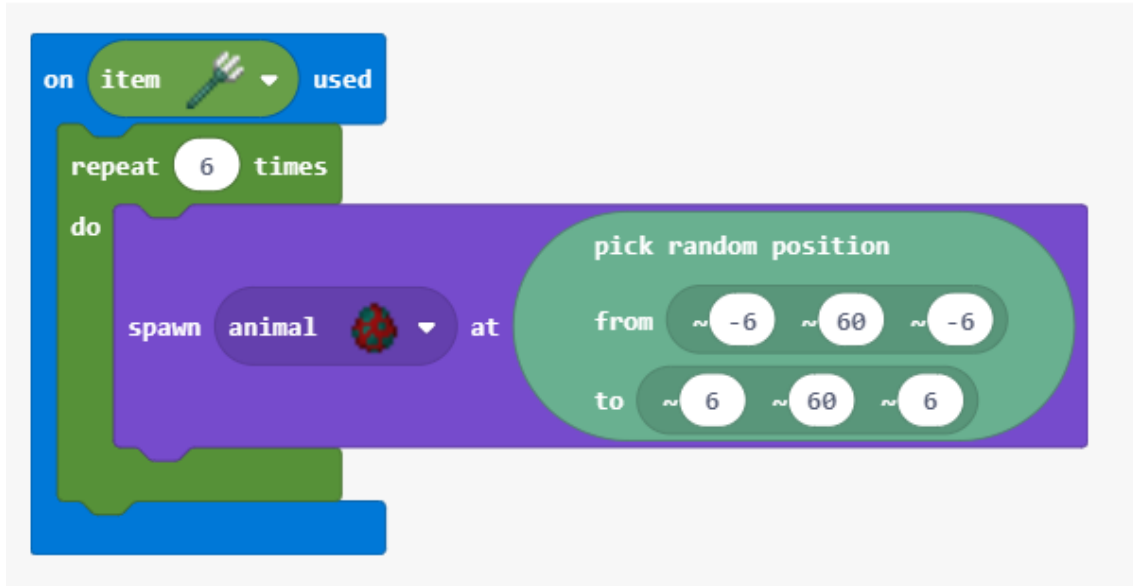
- Vamos a crear al salmón
- Arrastra un bloque de **spawn** en el bloque **repeat** y establece el tipo de animal en **Salmón**.



Paso 4

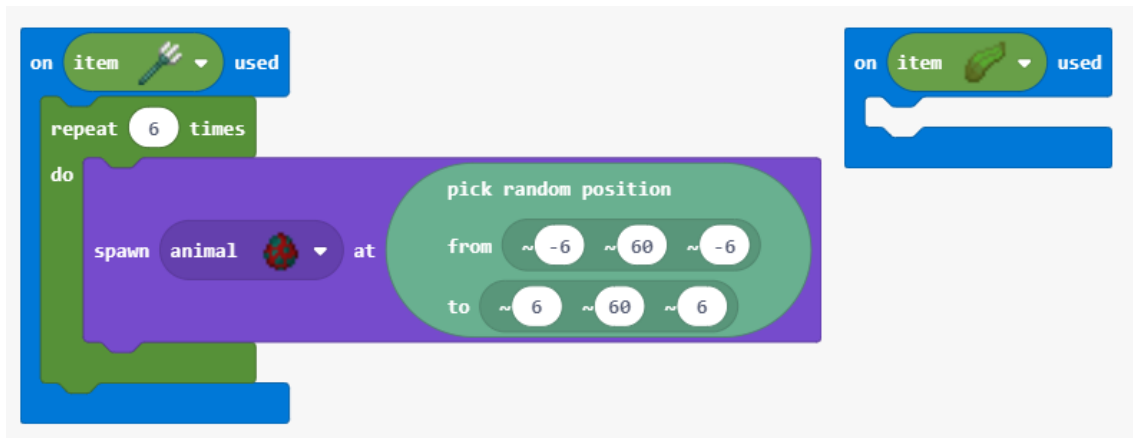
- Lo haremos para que el salmón desove en una ubicación aleatoria para que sea más difícil atraparlos.
- Arrastra una **pick random position** al bloque **spawn**.
- Ajusta la posición del **from** a **~ 60 ~ ~ -6 -6**
- Ahora ajusta la posición de **to** a **~ 6 ~ 60 ~ 6**. ¡Eso los hará desovar en el cielo!





Paso 5

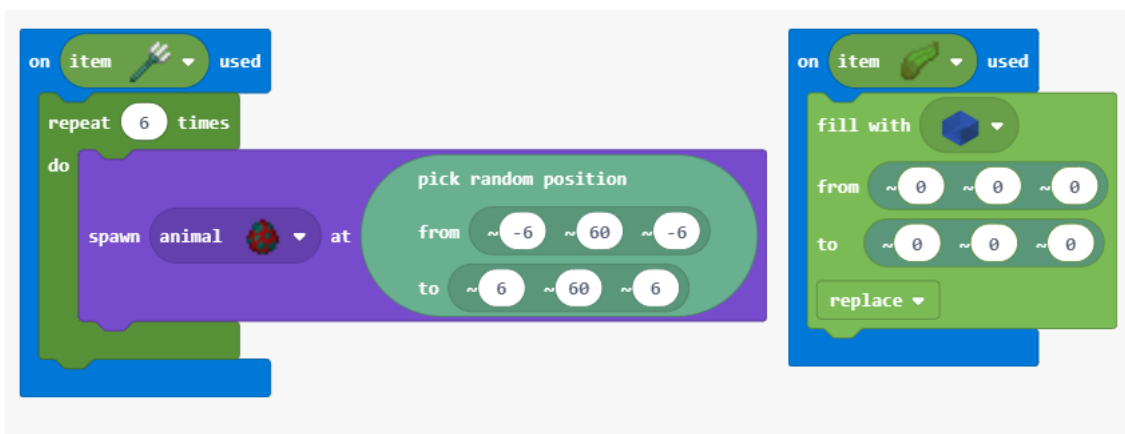
- ¡Hemos logrado que el salmón salte extremadamente alto! Deberíamos crear un estanque para atraparlos para que no se lastimen cuando aterrizan.
- Agrega un segundo **on item used** a tu código y configura el elemento en **Kelp**.





Paso 6

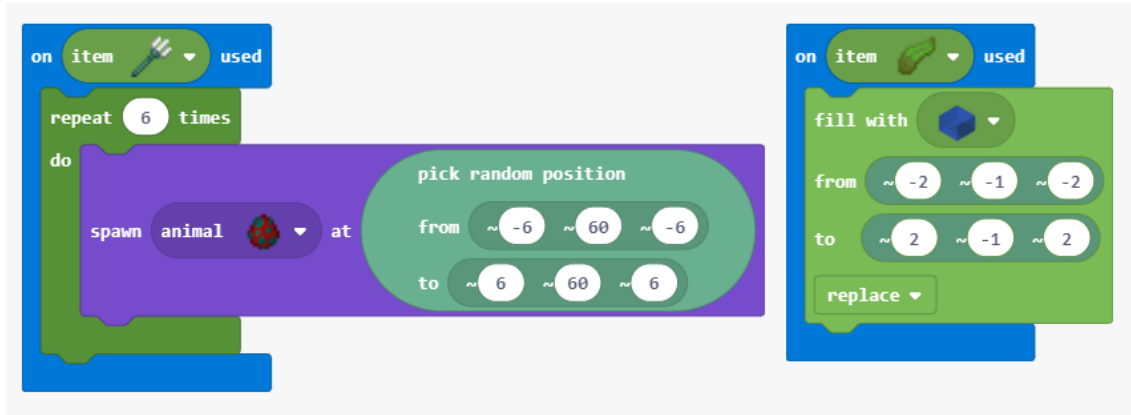
- Arrastra un bloque de **fill** y colócalo en el conjunto de bloques **on item used** en **Kelp**.
- El pez que cae debe aterrizar en el agua, por lo tanto, configura el tipo de bloque de relleno en **Agua**.



Paso 7

- Finalmente, debemos cambiar el tamaño de nuestro estanque para que los peces puedan aterrizar en él.
- En el bloque **fill** establece el **From** en la posición ~ -2 ~ -1 ~ -2 y **To** en la posición de ~ 2 ~ -1 ~ 2.
- Esto crea una piscina de agua poco profunda de 5 x 5 alrededor del jugador.





Paso 8

- ¡Ya terminaste! Entra en el juego y agrega un **Trident** y algo de **Kelp** a tu equipo.
- Utiliza el Tridente para hacer que el salmón salte muy alto en el cielo.
- Luego, equipa rápidamente el Kelp y úsalo para crear un estanque debajo de los peces para que puedan aterrizar de manera segura.
- ¡Tendrás que reaccionar rápidamente!

